

Date : 05/02/2016

FLUX GF035S

PRESENTATION :

Le **flux GF035S** s'inscrit dans la gamme des produits ne contenant pas de Composés Organiques Volatils (COV) : c'est un flux liquide dont le solvant est constitué à plus de 95% d'eau de résistivité supérieure à 20 Géga Ohms (eau désionisée).

Le **flux GF035S** se caractérise par un Résidu Non Volatil composés d'agents activants sélectionnés pour leur compatibilité avec l'environnement.

CARACTERISTIQUES CHIMIQUES :

Masse volumique à 20°C :	1.002 g/cm ³
Résidus Non Volatils :	2,5 %
Couleur :	incolore
Halogènes :	< 0.005%
Point éclair (vase clos) :	néant
Indice d'acide (sur tel quel) :	22.5 mg/ml

CARACTERISTIQUES D'EMPLOI :

Application par fluxeur Spray, la quantité déposée se situe entre 15 à 20 mm³/ dm², ceci en fonction du type de circuits imprimés (simple face, double face, trous métallisés), du process de soudage (simple ou double vague, inertée ou non).

Le préchauffage doit se situer entre 115°C et 135°C pour une bonne évaporation de l'eau qui peut être piégée par le système de fixation du circuit imprimé, ainsi qu'une activation optimum du flux. Une longueur de préchauffage d'environ un mètre est généralement nécessaire.

La faible quantité de résidus restant après brasage permet de supprimer l'opération de nettoyage après brasage. La contamination ionique est d'environ 1.5 micro gramme par centimètre carré. Si le nettoyage est imposé, les résidus sont parfaitement solubles dans l'eau (nettoyage sans ajout d'agent saponifiant).

CONSIGNES DE SECURITE :

Produit non inflammable, pas de consignes de sécurité pour le stockage. Nocif en cas d'ingestion. Neutraliser le produit avant rejet à l'égout.

CONDITIONNEMENT ET STOCKAGE :

Bidons de 10 ou 20 litres (autres : sur demande). Stockage : un an dans le conditionnement d'origine, environ trois mois après ouverture du bidon. Température de stockage : supérieure à 10°C.

Une exposition prolongée au gel peut altérer le **flux GF035S** ; la recristallisation des agents activants peut être irréversible.